



# Alpha Consultoría

## SCRUM Training

Certificaciones en administración ágil de proyectos

### Acerca de SCRUMstudy

SCRUMstudy es un cuerpo de acreditación internacional para certificaciones de SCRUM y Agil. Publica el SBOK™ Guide que es una guía de conocimiento para la ejecución de exitosos proyectos con el uso de Scrum.

A través de su red de Authorized Training Providers (A.T.P.s) proporciona capacitación y otorga certificaciones como: SCRUM Developer Certified (SDC™), SCRUM Master Certified (SMCT™), Agile Expert Certified (AEC™) y SCRUM Product Owner Certified (SPOC™).

### Scrum Developer Certified (SMCTM).

*Asegura que como miembro del equipo Scrum se cuenta con el conocimiento suficiente de Scrum para contribuir efectivamente al proyecto Scrum.*

### Scrum Product Owner Certified (SPOCTM)

*El Product Owner representa el interés del cliente ante el equipo Scrum manteniendo la visión dual balanceando las necesidades de los interesados y del equipo.*

### Scrum Master Certified (SMCTM).

*El Scrum Master Certified es capaz de aplicar el marco y prácticas de SCRUM a sus proyectos, guiando, facilitando, y capacitando a todos los involucrados en el proyecto para asegurar que se sigan los procesos de Scrum.*

### En este taller:

- Conocerás los fundamentos de las metodologías ágiles y de Scrum.
- Distinguirás los diferentes los roles Scrum.
- Comprenderás las fases y elementos del proyecto Scrum.
- Aprenderás los elementos de la metodología Scrum para presentar el examen de certificación para cualquiera de los siguientes roles.
  - Scrum Team Developer
  - Scrum Master
  - Scrum Product Owner

### Beneficios esperados

Edificio Metrópoli Patriotismo II  
Col. San Pedro de los Pinos  
Ciudad de México  
CP 03800

T. +52 (55) 5286 3777  
L (01800) 841 6665  
alpha-consultoria.com  
info@alpha-consultoria.com

- Comprender los elementos con que la organización debe contar para habilitar el entorno para ejecutar proyectos con SCRUM.
- Aplicar el marco y prácticas de SCRUM a sus proyectos.
- Guiar, facilitar, y capacitar a todos los involucrados en el proyecto para asegurar que se sigan los procesos de Scrum.

## Dirigido a

Profesionales que desean obtener la certificación SCRUM Master o para quien ya funge como SCRUM Master dentro de su organización. No es necesario ser un experto en TI dado que la metodología SCRUM es efectiva para todo tipo de industria.

## Duración

21 horas. Este programa otorga un diploma de participación con reconocimiento del Project Management Institute, Inc. y *Professional Development Units (PDUs)* conforme al *The PMI Talent Triangle*®

"The PMI Talent Triangle(r) y el PMI Talent Triangle Logo son marcas registradas del Project Management Institute, Inc."

## Prerrequisitos

No es necesario ser un experto en TI dado que la metodología SCRUM es efectiva para todo tipo de industria.

## Incluye

- Membresía SCRUMstudy.
- Un examen de certificación SCRUM para cualquiera de los siguientes roles.
  - Scrum Team Developer
  - Scrum Master
  - Scrum Product Owner
- Garantía Alpha.
- Material didáctico, de apoyo y consumibles requeridos para el curso.

## Garantía Alpha

Nuestro curso te ofrece una Garantía para aprobar el examen de certificación, siempre y cuando cumplas lo siguiente:

1. Asistencia al curso del 80%
2. Promedio aprobatorio de los exámenes aplicados durante la clase de 70.
3. Cumplimiento con el 80% de las tareas y trabajos definidos durante el curso.

4. Presentar el examen durante los siete días posteriores a partir de la conclusión del curso y una vez que tengas acceso a la plataforma.

Cumpliendo lo anterior y en caso de no aprobar el examen de certificación en el primer intento te otorgamos una segunda oportunidad, deberás presentar el segundo examen en un plazo máximo de 15 días naturales después del primer intento.

Si este segundo intento no lo pasas, **nosotros te reembolsaremos los 50 dólares** que te cobran por el tercer intento.

Y si necesitas hacer el examen por cuarta ocasión, mejor toma nuevamente el curso con nosotros totalmente gratis, sólo pagarías tu examen de certificación.

## Temario Detallado

### 1. Inducción al mundo ÁGIL

- 1.1. Visión general de Ágil
- 1.2. Desarrollo Secuencial vs Iterativo
- 1.3. Gestión por valor
- 1.4. El manifiesto Ágil
- 1.5. Mejores prácticas en un contexto Ágil
- 1.6. ¿Cuándo usar Ágil?
- 1.7. Casos de Éxito

### 2. Inducción al mundo SCRUM

- 2.1. Historia Scrum
- 2.2. Visión general del contexto Scrum
- 2.3. Los 3 pilares Scrum
- 2.4. Valores y Prácticas Scrum
- 2.5. Componentes de Scrum
- 2.6. Scrum vs Castada (waterfall)
- 2.7. Scrum vs Otros contextos ágiles (XP, KANBAK.. etc.)

### 3. Artefactos SCRUM

- 3.1. El Product Backlog
- 3.2. Product Backlog Grooming
- 3.3. Priorización basada en la creación de valor
- 3.4. Historias de usuarios y estimaciones
- 3.5. Epicas y Temas
- 3.6. Estructura de las historias de usuario
- 3.7. Plantillas de historias de usuarios
- 3.8. El Sprint Backlog
- 3.9. El incremento

- 3.10. La Definition of Done (DoD) – Terminado
- 3.11. Medida del Project Performance
- 3.12. Medida del Sprint Performance

#### **4. Roles y responsabilidades**

- 4.1. El Scrum Team
- 4.2. El Product Owner
- 4.3. El Scrum Master
- 4.4. El Developer Team

#### **5. Eventos SCRUM**

- 5.1. ¿Qué es un evento Scrum?
- 5.2. ¿Qué es el timebox?
- 5.3. Sprint
- 5.4. Sprint Planning
- 5.5. Daily Scrum
- 5.6. Sprint Review
- 5.7. Sprint Retrospective

#### **6. Estimación en SCRUM**

- 6.1. Historias por puntos
- 6.2. Ejemplo: asignación de puntos
- 6.3. Estimación del esfuerzo actual
- 6.4. Velocidad y tiempo actual
- 6.5. Estimando con plan de Póker
- 6.6. Caso práctico – Juego de Póker
- 6.7. Planificación del Release

#### **7. Ejecución del SPRINT**

- 7.1. El Sprint Cero (0)
- 7.2. El gráfico Scrum (Burndown graph)
- 7.3. Auto-gestión del equipo
- 7.4. Seguimiento y control
- 7.5. Cancelar un Sprint

#### **8. Escalamiento de SCRUM**

- 8.1. Roles y organización
- 8.2. SCRUM of SCRUM's

#### **9. PRODUCT OWNER en profundidad**

- 9.1. Formar el equipo Scrum
- 9.2. Desarrollar Épicas
- 9.3. Crear y expresar la visión
- 9.4. Realizar la planeación del Release
- 9.5. Participación en procesos de planeación y ejecución



# Alpha Consultoría

- 9.6. Participación en las retrospectivas
- 9.7. Gestión de recursos
- 9.8. Escuchar la voz del cliente
- 9.9. Perfil del product Owner
- 9.10. Habilidades clave del product owner

## 10. Panorama general del Desarrollador

- 10.1. Planificar el Sprint
- 10.2. Estimar tareas
- 10.3. Mantener el tablero Scrum
- 10.4. Participación en las retrospectivas

## 11. Estructura y visión del SCRUM BODY OF KNOWLEDGE (SBOK)

- 11.1. Estructura de los procesos.
- 11.2. Entradas y salidas.
- 11.3. Herramientas.

## Ejercicios

*A lo largo del curso el participante realizará múltiples simuladores de preguntas que le familiarizaran con las preguntas del examen. Realizará ejercicios de diferentes técnicas de estimación y consenso utilizadas en la metodología SCRUM.*

*Al finalizar el curso el participante podrá programar su examen de certificación en línea que consta de 100 preguntas de opción múltiple y tiene una duración de 120 minutos para el caso de Scrum Master, para el caso de Product Owner el examen es de 140 preguntas y dura 180 minutos.*

*Nota: para obtener la recertificación se requiere volver a hacer el examen después de tres años, el examen de recertificación es de 50 preguntas y dura una hora.*

## Acerca de nuestros cursos

Nuestra oferta de capacitación comprende cursos y programas diseñados por profesionales experimentados y certificados en Dirección de Proyectos, diseñados acorde a las diferentes responsabilidades que existen en el proyecto y que pueden ser **adecuados a las necesidades de capacitación de nuestros clientes.**

En cada curso se integra el conocimiento y aplicación de las buenas prácticas y estándares del gremio mediante la solución de ejercicios, casos y simulaciones de proyectos en una aproximación 100% práctica que permite visualizar la dirección de proyectos como un conjunto de herramientas, técnicas, capacidades y habilidades necesarias para la exitosa ejecución del proyecto.

El proceso de enseñanza-aprendizaje involucra la aplicación de conocimientos, estrategias de retención de conceptos y transmisión de experiencia para el desarrollo de aquellas competencias de desempeño y personales que todo director de proyectos debe tener para ejecutar efectivamente cualquier proyecto con independencia de su tamaño, naturaleza o complejidad.